Guía 7 - Objetos en Python

1) Hacer una clase Teléfono con los atributos marca, modelo y costo mensual y un método que muestre (o devuelva) el costo anual.

2) Definir una clase Auto con un método que le permita poner la marca y el año. En el programa principal declarar tres instancias (objetos), cargarlas y mostrar las marcas de los tres autos.

3) Usando las clases Operacion y Suma, definir otra que se llame Promedio y utilizarla.

4) Definir una clase Persona cuyo constructor reciba nombre y edad. El programa principal pedirá en forma repetitiva (hasta que no haya más) los mismos datos, hará la instanciación de un objeto y lo agregará en una lista. Por lo tanto, los elementos de dicha lista serán objetos y podrá mostrarse por recorrido y/o por subindicación.

5) Definir una clase que al ser instanciada reciba un valor numérico y cargue una lista de nombres hasta esa cantidad. Hacer también un método que muestre la lista completa.

6) Hacer una clase Persona con dos métodos: uno para saber si es mayor de edad y el otro para determinar si es varón o mujer. En el programa principal instanciarlo, tomar nombre, edad y sexo, y finalmente mostrar un cartel que diga por ejemplo ‘Juan es mayor de edad y es varón’.

7) Agregar al ejercicio 2 (clase Auto) un método que obtenga la antigüedad. En el programa principal mostrar cuáles autos tienen más de 5 años.

8) Heredar de la clase Auto una clase Marca, que agregue el atributo Modelo. Instanciar en el programa principal (una sola línea en total). La salida debe ser por ejemplo: Auto: VW Modelo: Gol

9) Redefinir la clase auto con los atributos marca, modelo y año. Hacer una clase heredera TuAuto que agrega dueño y color. Hacer un método que devuelve el color y en el programa principal preguntar por un color y mostrar sólo los autos que cumplan esa condición.

10) Definir una clase Telefono, sus atributos son: marca, modelo, sistema operativo, plan(costo) y cantidad de RAM. Sus métodos son: costo anual, mostrar Sistema Operativo y si es gama alta o no (con 6 o más gigas de RAM) .